



ԱՐԵՎՄՏՅԱՆ ՈՒԿՐԱԻՆԱՅԻ ԱԶԳԱՅԻՆ ՀԱՄԱԼՍԱՐԱՆԻ
ԵՐԵՎԱՆԻ ԿՐԹԱԳԻՏԱԿԱՆ ԻՆՍՏԻՏՈՒՏ

ՆԵՐԲՈՒՀԱԿԱՆ ՔՆՆՈՒԹՅՈՒՆ

ԻՆՖՈՐՄԱՏԻԿԱ ԵՎ ՀԱՇՎՈՂԱԿԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱ

2026

Թեստերի առաջադրանքներ

Ի գիտություն դիմորդներին

Քննական թեստը ներառում է 20
առաջադրանք, որոնց կատարման համար
դիմորդին տրամադրվում է 60 րոպե
Ժամանակ:

1. Ի՞նչն է համարվում համակարգչի «ուղեղը»:

- 1) Մոնիտոր
- 2) Պրոցեսոր
- 3) Ստեղնաշար
- 4) Մկնիկ

2. Ո՞ր հիշողությունն է տվյալները պահում ժամանակավորապես:

- 1) RAM
- 2) DVD
- 3) Flash
- 4) HDD

3. Ինչի՞ համար է անհրաժեշտ ինտերնետը:

- 1) Փաստաթղթեր տպելու համար
- 2) Ցանցին միանալու և տվյալներ փոխանակելու համար
- 3) Համակարգիչը սառեցնելու համար
- 4) Նոթբուքը լիցքավորելու համար

4. Ի՞նչ է օգտագործվում տեքստ մուտքագրելու համար:

- 1) Մոնիտոր
- 2) Տախչ
- 3) Ստեղնաշար
- 4) Բարձրախոսներ

5. Ինչպե՞ս է կոչվում պատկերը ցուցադրող սարքը:

- 1) Մոնիտոր
- 2) Միկրոֆոն
- 3) Ռոտուտեր
- 4) Պրոցեսոր

6. Ի՞նչ է անում ռոտուտերը:

- 1) Սառեցնում է պրոցեսորը
- 2) Սարքերը միացնում է ինտերնետին
- 3) Պահպանում է ֆայլեր
- 4) Ավելացնում է RAM-ը

7. Ի՞նչ է նշանակում CPU:

- 1) Կենտրոնական պրոցեսոր
- 2) Կոշտ սկավառակ
- 3) Ինտերնետային մալուխ
- 4) Վիդեոքարտ

8. Ի՞նչ է նորթուքը:

- 1) Սերվեր
- 2) Դյուրակիր համակարգիչ
- 3) Պրոցեսորի տեսակ
- 4) Ինտերնետային պրոտոկոլ

9. Ի՞նչ է անում FTP պրոտոկոլը:

- 1) Փոխանցում է ֆայլեր
- 2) Ցուցադրում է տեսանյութեր
- 3) Սառեցնում է համակարգը
- 4) Ստեղծում է գաղտնաբառ

10. Ի՞նչ է Wi-Fi-ը:

- 1) Հիշողության տեսակ
- 2) Անլար ցանց
- 3) Պրոցեսոր
- 4) Սնուցման մալուխ

11. Ո՞ր սարքն է պահում ֆայլերը:

- 1) HDD
- 2) Մկնիկ
- 3) Մոնիտոր
- 4) Միկրոֆոն

12. Ի՞նչ է անում հակավիրուսային ծրագիրը:

- 1) Հեռացնում է վիրուսները
- 2) Արագացնում է ինտերնետը
- 3) Մեծացնում է էկրանը
- 4) Անջատում է Wi-Fi-ը

13. Ինչպե՞ս է կոչվում հեռախոսի և նորթուքի անլար տեխնոլոգիան:

- 1) Bluetooth
- 2) BIOS
- 3) RAM
- 4) HDMI

14. Ի՞նչ է IP հասցեն:

- 1) Պրոցեսորի անվանում
- 2) Սարքի հասցեն ցանցում
- 3) Ստեղնաշարի տեսակ
- 4) Վիդեոքարտ

15. Ի՞նչն է համակարգիչը միացնում ինտերնետին:

- 1) Մոդեմ
- 2) Տպիչ
- 3) Վեբ-տեսախցիկ
- 4) SSD

16. Ինչի՞ համար է անհրաժեշտ բրաուզերը:

- 1) Կայքեր դիտելու համար
- 2) Համակարգիչ վերանորոգելու համար
- 3) Համակարգը սառեցնելու համար
- 4) Նորբուքը լիցքավորելու համար

17. Ինչպե՞ս է կոչվում համակարգչի գլխավոր սալիկը:

- 1) Մայրական սալիկ
- 2) Ցանցային քարտ
- 3) Բարձրախոս
- 4) Touchpad

18. Ի՞նչ է անում RAM օպերատիվ հիշողությունը:

- 1) Ժամանակավորապես պահում է տվյալները
- 2) Միացնում է ինտերնետը
- 3) Տպում է փաստաթղթեր
- 4) Ցուցադրում է տեսանյութեր

19. Ո՞ր սարքն է ձայն արտահանում:

- 1) Բարձրախոսներ
- 2) SSD
- 3) Պրոցեսոր
- 4) Մալուխ

20. Ի՞նչ է Ethernet-ը:

- 1) Ցանցային միացման տեսակ
- 2) Պրոցեսորի տեսակ
- 3) Հակավիրուս
- 4) Վիդեոքարտ

21. Ի՞նչ է անում համակարգչի օպերացիոն համակարգը:

- 1) Կառավարում է ամբողջ համակարգչի աշխատանքը
- 2) Տպում է փաստաթղթեր
- 3) Միացնում է միայն ինտերնետը
- 4) Սառեցնում է պրոցեսորը

22. Ի՞նչ է մկնիկը (Mouse):

- 1) Պրոցեսոր
- 2) Մուտքային սարք
- 3) Հիշողության տեսակ
- 4) Ցանցային սարք

23. Ի՞նչ է USB-ը:

- 1) Տպիչի տեսակ
- 2) Համընդհանուր միացման պորտ
- 3) Օպերացիոն համակարգ
- 4) Վիդեոքարտ

24. Ի՞նչ է անում վիդեոքարտը:

- 1) Ցուցադրում է պատկերները էկրանին
- 2) Պահում է ֆայլերը
- 3) Միացնում է Wi-Fi-ը
- 4) Տպում է տեքստ

25. Ի՞նչ է սկավառակը (HDD/SSD):

- 1) Մուտքային սարք
- 2) Տվյալների պահման սարք
- 3) Ցանցային սարք
- 4) Մոնիտորի տեսակ

26. Ի՞նչ է մոդեմը:

- 1) Սարք, որը միացնում է ինտերնետին
- 2) Պրոցեսոր
- 3) Հիշողություն
- 4) Տպիչ

27. Ի՞նչ է նշանակում LAN:

- 1) Մեծ ցանց
- 2) Տեղային ցանց
- 3) Ինտերնետային կայք
- 4) Վիդեո ֆայլ

28. Ի՞նչ է անում համակարգչի հովացումը:

- 1) Ավելացնում է RAM
- 2) Սառեցնում է բաղադրիչները
- 3) Տպում է տվյալներ
- 4) Կապում է ինտերնետ

29. Ի՞նչ է firewall-ը:

- 1) Պաշտպանական համակարգ ցանցում
- 2) Պրոցեսորի տեսակ
- 3) Տպիչ
- 4) Էկրան

30. Ի՞նչ է սերվերը:

- 1) Հզոր համակարգիչ, որը տրամադրում է ծառայություններ
- 2) Մկնիկ
- 3) Ստեղնաշար
- 4) Էկրանի տեսակ

31. Ի՞նչ է օպտիկական ինտերնետը (fiber optic):

- 1) Ինտերնետ, որը օգտագործում է լույսի ազդանշան
- 2) Անլար Wi-Fi
- 3) Բջջային հիշողություն
- 4) Տպիչի կապ

32. Ի՞նչ է cache հիշողությունը:

- 1) Շատ դանդաղ հիշողություն
- 2) Արագ հիշողություն, որը պահում է հաճախ օգտագործվող տվյալներ
- 3) Տպիչի հիշողություն
- 4) Էկրանի հիշողություն

33. Ի՞նչ է Bluetooth-ը:

- 1) Անլար կարճ հեռավորության կապ
- 2) Ինտերնետային մալուխ
- 3) Օպերացիոն համակարգ
- 4) Վիդեոքարտ

34. Ի՞նչ է router-ի հիմնական գործառույթը:

- 1) Տվյալների փոխանցում ցանցերի միջև
- 2) Տպում
- 3) Սառեցում
- 4) Պահեստավորում

35. Ի՞նչ է input սարքը:

- 1) Սարք, որը ընդունում է տվյալներ
- 2) Սարք, որը ցուցադրում է տվյալներ
- 3) Հիշողություն
- 4) Ինտերնետ

36. Ի՞նչ է output սարքը:

- 1) Սարք, որը տալիս է արդյունք օգտատիրոջը
- 2) Սարք, որը պահում է ֆայլեր
- 3) Պրոցեսոր
- 4) RAM

37. Ի՞նչ է համակարգչի BIOS-ը:

- 1) Հիմնական մուտքային համակարգ
- 2) Խաղ
- 3) Բրաուզեր
- 4) Հիշողություն

38. Ի՞նչ է hard reset-ը:

- 1) Համակարգչի լիարժեք վերագործարկում
- 2) Ֆայլի ջնջում
- 3) Ինտերնետի անջատում
- 4) Էկրանի պայծառության փոփոխություն

39. Ի՞նչ է packet-ը ցանցերում:

- 1) Տվյալների փոքր մաս
- 2) Էկրան
- 3) Պրոցեսոր
- 4) Տպիչ

40. Ի՞նչ է bandwidth-ը:

- 1) Տվյալների փոխանցման արագություն
- 2) Էկրանի չափ
- 3) RAM-ի ծավալ
- 4) Մկնիկի արագություն

41. Ի՞նչ է նշանակում «software»:

- 1) Համակարգչի ֆիզիկական մասերը
- 2) Ծրագրային ապահովում
- 3) Մալուխ
- 4) Էկրան

42. Ի՞նչ է նշանակում «hardware»:

- 1) Ծրագրեր
- 2) Ֆիզիկական բաղադրիչներ
- 3) Ինտերնետ
- 4) Ֆայլեր

43. Ի՞նչ է օպերատիվ հիշողության հիմնական դերը:

- 1) Պահպանում է տվյալները մշտապես
- 2) Ժամանակավոր պահում է աշխատող տվյալները
- 3) Միացնում է ինտերնետը
- 4) Ցուցադրում է պատկեր

44. Ի՞նչ է անում CPU-ի ժամացույցը (clock):

- 1) Կարգավորում է հրամանների կատարման արագությունը
- 2) Պահում է ֆայլեր
- 3) Տպում է տվյալներ
- 4) Միացնում է Wi-Fi

45. Ի՞նչ է cache-ի նպատակը:

- 1) Դանդաղեցնել համակարգը
- 2) Արագացնել հաճախ օգտագործվող տվյալների հասանելիությունը
- 3) Ջնջել ֆայլերը
- 4) Միացնել մկնիկը

46. Ի՞նչ է GPU-ն:

- 1) Գրաֆիկական պրոցեսոր
- 2) Հիշողության տեսակ
- 3) Մայրական սալիկ
- 4) Մոդեմ

47. Ի՞նչ է DNS-ը:

- 1) Դոմենային անունների համակարգ
- 2) Վիդեոքարտ
- 3) USB սարք
- 4) Տալիչ

48. Ի՞նչ է անում DHCP-ն:

- 1) Տպում է փաստաթղթեր
- 2) Ավտոմատ տալիս է IP հասցե
- 3) Սառեցնում է պրոցեսորը
- 4) Պահում է ֆայլեր

49. Ի՞նչ է TCP-ն ցանցերում:

- 1) Տվյալների փոխանցման հուսալի պրոտոկոլ
- 2) Տալիչի կապ
- 3) Էկրանի տեսակ
- 4) RAM-ի մաս

50. Ի՞նչ է IP հասցեի հիմնական նպատակը:

- 1) Սարքի նույնականացում ցանցում
- 2) Ֆայլերի պահպանում
- 3) Տպում
- 4) Վիդեո դիտում

51. Ի՞նչ է LAN ցանցը:

- 1) Տեղային ցանց
- 2) Գլոբալ ցանց
- 3) Տպիչի ցանց
- 4) Էկրանի ցանց

52. Ի՞նչ է WAN ցանցը:

- 1) Տեղային ցանց
- 2) Մեծ աշխարհագրական ցանց
- 3) USB կապ
- 4) RAM

53. Ի՞նչ է switch-ը ցանցում:

- 1) Սարք, որը միացնում է մի քանի սարքեր ցանցում
- 2) Պրոցեսոր
- 3) Տպիչ
- 4) Էկրան

54. Ի՞նչ է packet switching-ը:

- 1) Տվյալների փոխանցում փոքր փաթեթներով
- 2) Տպման մեթոդ
- 3) Էկրանի տեսակ
- 4) Հիշողություն

55. Ի՞նչ է latency-ն:

- 1) Տվյալների ուշացում ցանցում
- 2) Էկրանի չափ
- 3) RAM-ի ծավալ
- 4) CPU-ի տեսակը

56. Ի՞նչ է throughput-ը:

- 1) Տվյալների իրական փոխանցման արագություն
- 2) Էկրանի լուծաչափ
- 3) Մկնիկի արագություն
- 4) Պրոցեսորի ջերմաստիճան

57. Ի՞նչ է encryption-ը:

- 1) Տվյալների գաղտնագրում
- 2) Տպում
- 3) Ջնջում
- 4) Սառեցում

58. Ի՞նչ է malware-ը:

- 1) Վնասակար ծրագիր
- 2) Օպերացիոն համակարգ
- 3) Բրաուզեր
- 4) Սարքավորում

59. Ի՞նչ է operating system-ը:

- 1) Սարք
- 2) Համակարգի կառավարման ծրագիր
- 3) Մալուխ
- 4) Էկրան

60. Ի՞նչ է file system-ը:

- 1) Ֆայլերի կազմակերպման կառուցվածք
- 2) Պրոցեսոր
- 3) Տպիչ
- 4) Վիդեոքարտ

61. Ի՞նչ է boot գործընթացը:

- 1) Համակարգչի միացում և համակարգի բեռնում
- 2) Ֆայլերի ջնջում
- 3) Ինտերնետի անջատում
- 4) Տպիչի գործարկում

62. Ի՞նչ է BIOS-ի հիմնական դերը:

- 1) Տեսանյութեր ցուցադրել
- 2) Սկզբնական սարքավորումների ստուգում և համակարգի գործարկում
- 3) Ինտերնետ միացնել
- 4) Ֆայլեր պահել

63. Ի՞նչ է UEFI-ն:

- 1) Ժամանակակից BIOS համակարգ
- 2) Տպիչի ծրագրակազմ
- 3) Վիդեոքարտ
- 4) RAM-ի տեսակ

64. Ի՞նչ է partition-ը սկավառակի վրա:

- 1) Ֆայլ
- 2) Սկավառակի բաժանում
- 3) Պրոցեսոր
- 4) Մկնիկ

65. Ի՞նչ է ֆորմատավորումը (format):

- 1) Սկավառակի տվյալների ամբողջական ջնջում և կառուցվածքի ստեղծում
- 2) Ինտերնետի արագացում
- 3) Էկրանի փոխում
- 4) RAM-ի ավելացում

66. Ի՞նչ է virtual memory-ը:

- 1) HDD-ի տարածք, որը օգտագործվում է որպես RAM-ի ընդլայնում
- 2) Վիդեոքարտ
- 3) Տպիչ
- 4) CPU ժամացույց

67. Ի՞նչ է process-ը օպերացիոն համակարգում:

- 1) Ակտիվ ծրագիր, որը աշխատում է համակարգում
- 2) Մկնիկ
- 3) Սկավառակ
- 4) Էկրան

68. Ի՞նչ է multitasking-ը:

- 1) Մի քանի գործընթացների միաժամանակյա կատարում
- 2) Ֆայլերի ջնջում
- 3) Ինտերնետի անջատում
- 4) Տպում

69. Ի՞նչ է thread-ը:

- 1) Գործընթացի փոքր միավոր
- 2) Սարք
- 3) Տպիչ
- 4) Մկնիկ

70. Ի՞նչ է driver-ը:

- 1) Սարքավորում կառավարող ծրագիր
- 2) Վիդեոքարտ
- 3) RAM
- 4) Կոշտ սկավառակ

71. Ի՞նչ է plug and play-ը:

- 1) Սարքի ավտոմատ ճանաչում և տեղադրում
- 2) Ֆայլի ջնջում
- 3) Ինտերնետի անջատում
- 4) Տպում

72. Ի՞նչ է cloud computing-ը:

- 1) Տվյալների պահում և մշակում ինտերնետում
- 2) Ֆիզիկական սկավառակ
- 3) Տպիչ
- 4) CPU տեսակ

73. Ի՞նչ է SaaS-ը:

- 1) Ծրագրային ապահովում, որը աշխատում է ինտերնետով
- 2) Սարքավորում
- 3) RAM տեսակ
- 4) BIOS

74. Ի՞նչ է HTTP request-ը:

- 1) Հարցում վեբ սերվերին
- 2) Ֆայլի ջնջում
- 3) Սկավառակի ձևավորում
- 4) CPU օվերկլոք

75. Ի՞նչ է HTTPS-ը:

- 1) Անվտանգ HTTP կապ
- 2) Տպիչի պրոտոկոլ
- 3) RAM տեսակ
- 4) Վիդեոքարտ

76. Ի՞նչ է port-ը ցանցում:

- 1) Կապի մուտքի կետ
- 2) Պրոցեսոր
- 3) Մկնիկ
- 4) Էկրան

77. Ի՞նչ է socket-ը:

- 1) IP և port համադրություն կապի համար
- 2) Տպիչ
- 3) Սկավառակ
- 4) RAM

78. Ի՞նչ է proxy server-ը:

- 1) Միջանկյալ սերվեր ցանցային հարցումների համար
- 2) Վիդեոքարտ
- 3) CPU
- 4) Մոնիտոր

79. Ի՞նչ է firewall-ի հիմնական նպատակը:

- 1) Ցանցային պաշտպանություն
- 2) Տպում
- 3) Պահեստավորում
- 4) Էկրան

80. Ի՞նչ է backup-ը:

- 1) Տվյալների պահուստային պատճեն
- 2) CPU տեսակ
- 3) RAM
- 4) Ինտերնետ

Մաղթում ենք հաջողություն