



Силабус курсу

ПРОЕКТУВАННЯ МЕРЕЖЕВИХ ДОДАТКІВ

Освітньо-професійна програма «Комп'ютерна інженерія»

Ступінь вищої освіти – бакалавр

Спеціальність: 123 «Комп'ютерна інженерія»

Рік навчання: 2, Семестр: 4

Кількість кредитів: 5, Мова викладання: українська та вірменська

Керівник курсу

ППП Овакімян Оганес Арутюнович
Контактна інформація erfiltanx@yahoo.com

Опис дисципліни

Даний курс ознайомить студентів із плануванням, проектуванням та програмною реалізацією мережеских додатків. Враховуючи сучасні тенденції використання програмних додатків з використанням мережі Інтернет, отримання навиків в розробці мережеских додатків дозволить підвищити рівень професійності студентів. Студенти отримають знання та вміння, пов'язані із розробкою програмних додатків з елементами обміну даними по мережі Інтернет.

Структура курсу

Тема	Результати навчання	Завдання
Вступ. Основи мережеских додатків	Знати базові компоненти сучасних програмних додатків, які використовують мережі	Питання
Стек TCP/IP	Знати принципи роботи з протоколом TCP/IP	Питання
Базові елементи HTTPS	Знати принципи роботи HTTPS	Питання
Сучасні мови програмування	Знати базові конструкції сучасних мов програмування	Питання
Базові конструкції мови програмування JAVA	Знати та вміти застосовувати на практиці умовні та циклічні конструкції в Java	Питання
Об'єктно – орієнтоване програмування в JAVA	Знати основні парадигми об'єктно – орієнтоване програмування в JAVA	Питання
Поліморфізм. Інкапсуляція. Наслідування	Знати та вміти реалізовувати принципи поліморфізму, інкапсуляції, наслідування.	Питання

Бібліотеки обміну повідомленнями між програмами	Знати та вміти використовувати засоби обміну повідомленнями між програмами	Питання
Поняття IP та Мас - адреси	Знати принципи роботи та розподілу IP та Мас – адрес в мережі	Питання
Клієнт – серверні застосунки на основі технології Java	Вміти реалізовувати клієнт - серверні додатки	Питання
Підходи до розробки мережових програмних додатків в команді	Знати технологію для командної роботи Scrum	Питання

У процесі вивчення даної дисципліни використовуються наступні способи оцінювання та методи демонстрування результатів навчання: поточне опитування, тестування; презентації результатів виконаних завдань; оцінювання результатів самостійної роботи студентів; інші види індивідуальних і групових завдань; залік.

Політика щодо академічної доброчесності: списування під час здачі заліків та екзаменів заборонено (в т.ч. із використанням мобільних девайсів).

Літературні джерела

1. Java – Multithreading. Електронний ресурс. Режим доступу: https://www.tutorialspoint.com/java/java_multithreading.htm. 19.05.2022
2. Laravel AJAX Tutorial Example. Електронний ресурс. Режим доступу: <https://appdividend.com/2018/02/07/laravel-ajax-tutorial-example/>. 19.05.2022
3. Йенер М. & Фідом А. Java EE. Паттерни проектування для професіоналів 238 Pages · 2016
4. Head First. Патерни проектування. Оновлене ювілейне видання 2018 · Ерік Фрімен & Елізабет Робсон & Кеті Сьєрра & Берт Бейтс
5. Джош Лонг & Кеннет Бастані. Java у хмарі. Spring Boot, Spring Cloud, Cloud Foundry 624 Pages · 2019
6. Хорстманн К. & Корнелл Г. Java. Бібліотека фахівця. Том 2. Розширені засоби програмування 994 Pages · 2016
7. Джордж Хайнеман & Гері Полліс & Стенлі Селков Алгоритми. Довідник з прикладами на C, C++, Java та Python. 2017. 434 с.
8. Лафорі Р. Структури даних та алгоритми в Java 703 Pages · 2013

Шкала оцінювання

За шкалою університету ЗУНУ	За національною шкалою	За шкалою ECTS
90-100	Відмінно	A (відмінно)
85-89	Добре	B (дуже добре)

75-84		C (добре)
65-74	Задовільно	D (задовільно)
60-64		E (достатньо)
35-59	Незадовільно	FX (незадовільно, з можливістю повторного складання)
1-34		F (незадовільно, з обов'язковим повторним курсом)